

**АННОТАЦИЯ**  
**К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ**  
**ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММАЕ**  
**«Создание компьютерных игр в среде Scratch»**

Направленность: техническая

Уровень программы: стартовый

Возраст учащихся: 11–15 лет

Срок реализации: 1 год

Количество часов в год: 68

Количество обучающихся в группе: 8 - 10 человек

Дополнительная общеразвивающая программа «Создание компьютерных игр в среде Scratch» знакомит обучающихся с современным программирование игр, а также соответствует начальному общему образованию и образовательным технологиям, которые отражены: в принципах обучения (индивидуальности, доступности, преемственности, системности, результативности), формах и методах обучения и в использовании передовых средств обучения.

Основные отличительные особенности дополнительной общеразвивающей программы «Создание компьютерных игр в среде Scratch»:

- 1) сложный научный материал подаётся в простой и наглядной форме, доступной для понимания детей школьного возраста, в виде компьютерной презентации с большим количеством демонстрационного материала;
- 2) принципиальной установкой программы является отсутствие назидательности и прямолинейности в преподнесении изучаемого материала, т.е. подача сложных научных знаний ведётся с учётом разных способностей детей к их восприятию и усвоению;
- 3) в программе акцент делается на развитии творческого мышления и коммуникативных навыков, так как дети работают над созданием своих собственных компьютерных игр и взаимодействуют с другими участниками программы;
- 4) в процессе работы над созданием компьютерных игр дети также могут развивать командные навыки, участвуя в коллективных проектах и заданиях.

Режим занятий: Занятия проводятся один раз в неделю по 2 часа. Продолжительность занятий – 40 минут, перерыв между занятиями 15 минут. Программа реализуется в центре образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» на базе МАОУ СОШ №10 (зона для проектной деятельности), П Морозова, д.56.