

Режевской городской округ
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №10»
имени Героя Российской Федерации
Дмитрия Леонидовича Рычкова

ПРИНЯТО

На Совете ШСК
Протокол № 1
«31 08 2023



УТВЕРЖДАЮ

Директор МАОУ СОШ №10
А.А Климцева
«31 08 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении товарищеских игр по «Пионерболу»
среди 5-6-7 -х классов.

Цель: формирование и пропаганда здорового образа жизни.

Задачи:

- укрепление здоровья учащихся;
- приобщение их к физической культуре и спорту;
- популяризация пионербола в школе;
- сплочение классных коллективов.

1. Руководство проведения соревнований.

Общее руководство по проведению соревнований осуществляется администрацией школы и учителем физической культуры. Классные руководители осуществляют помощь в организации и проведении соревнований.

2. Условия проведения.

Соревнования проводятся по правилам пионербола. Продолжительность игры – два периода до 15 очков, в случае, если количество побед равное (1:1) по партиям, добавляется 3 период до 10 очков. Состав команды – 7 человек и 4 запасных игрока.

3. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются сборные команды классов. В составе команды принимают участие учащиеся, имеющие медицинский допуск врача к занятиям физической культурой. Классный руководитель выполняет роль представителя команды.

4. Сроки и место проведения.

Соревнования проводятся в спортивном зале школы С 11.09.2023 года по 29.09.2023 года.

5. Награждение участников.

Команды, занявшие призовые места награждаются грамотами администрации школы.

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ по пионерболу

Правила игры:

Пионербол – спортивная командная игра с мячом, интересная в первую очередь детям школьного возраста. Хорошо подходит в качестве состязания или активного отдыха в летнем лагере или в школе на уроке физкультуры, в группе продленного дня.

Правила игры в пионербол очень похожи на правила волейбола. Главное отличие заключается в том, что при игре в пионербол мяч можно ловить.

Игра проводится на волейбольной площадке и волейбольным мячом.

Основных правил и вариантов игры в пионербол великое множество. Поэтому, строго следовать всем пунктам далеко необязательно. Достаточно выбрать те правила, которые в первую очередь интересны Вам. К тому же, многое зависит от уровня подготовки и возраста игроков.

Основные правила игры:

- Игроки делятся на две равные команды от 2 до 10 человек в каждой (оптимально 6-7 игроков на команду) и занимают места на площадке по разные стороны сетки.
- Игроки каждой команды равномерно распределяются на своей половине.
- Жребием определяется, какой из команд достается мяч.
- Подающий игрок команды (находится в дальнем правом углу площадки) берет мяч и бросает его на половину команды соперника.
- Все броски в игре проводятся над сеткой.
- Задача игроков команды соперника поймать мяч и не дать ему упасть на землю. Игрок, поймавший мяч, бросает его на половину другой команды или делает пас своему партнеру по команде.

- Разрешается делать не более трех пасов за один розыгрыш мяча (Как уже говорилось выше, правила игры можно менять, предварительно договорившись об этом перед началом игры. Можно, например, отменить пасы вообще, сократить их количество до одного или увеличить до пяти и т.д.).
 - Игрок, владеющий мячом, может делать по площадке не более трех шагов.
 - Игрок с мячом не имеет права подбрасывать мяч и сам же его ловить. Обязательным является пас партнеру или подача на половину соперника.
 - После каждой выигранной подачи (заработанного командой очка) игроки этой команды меняются местами, перемещаясь по площадке по часовой стрелке. В том числе меняется и подающий игрок команды.
 - Каждая партия в пионербол проходит до определенного количества набранных одной из команд очков. Обычно это 10, 15 или 25 очков. Причем перевес команды победителя над соперником должен быть не менее двух очков. Если разница в счете меньше, то партия продолжается до тех пор, пока одна из команд не добьется разницы в два очка.
 - Матч в пионербол ведется до одной, двух или трех побед одной из команд в партиях.
 - Ничейных результатов в пионерболе нет.
 - После каждой выигранной партии команды меняются сторонами, право первой подачи переходит к противоположной команде.
- Правила начисления очков:
- Команде начисляются очки, если мяч коснулся площадки на половине соперника. Причем, неважно не смогли соперники поймать мяч после подачи или уронили его при перепасовке.
 - Если мяч после подачи соперника попал за пределы площадки, не коснувшись игроков принимающей команды. В противном случае очко зарабатывает соперник.
 - Если после подачи соперника мяч пролетел под сеткой или попал в сетку и остался на половине соперника. В случае если мяч коснулся сетки, но перелетел на сторону принимающей команды, по предварительной договоренности между командами могут быть такие варианты: повтор подачи, переход подачи или начисление выигрышного очка принимающей команде.
 - Если команда сделала больше разрешенного правилами количества пасов, то очко начисляется команде соперников.

- Если игрок, владеющий мячом, сделал более трех шагов по площадке, очко также начисляется соперникам.
- Помимо этого очки начисляются команде соперников, если: игрок ловит брошенный им же мяч (делает «свечку»), касается мяча ногами, касается сетки.